

TRLE Logo Datei (uklogo.pak)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Tutorial](#)
- [2 Was wird alles gebraucht?](#)
- [3 Logo Ordner Download](#)

1 Tutorial

Im **Data** Ordner findet ihr eine Datei die sich **uklogo.pak** nennt.

Diese Datei ist zuständig das in der Titlesequenz das "Tomb Raider" Logo erscheint. Jeder Levelbauer kann für sein Level natürlich ein eigenes Logo machen.

uklogo.bmp.jpg type unknown

Aber da gibt es ein paar Punkte die man beachten muss.

- Größe muss richtig sein -> 512x256 px.
- Hintergrundfarbe **Schwarz** ist im Spiel [Transparent](#)
- Keine Komplexen Logos mit Verläufen und exotischer Gestaltung

Im *trle\logo Ordner findet man Standardmäßig eine logo.bmp. Diese können wir in jedem Programm öffnen und bearbeiten.

Falls ihr also eine eigene Logo Datei machen wollt, beachten die Größe und Hintergrundfarbe Schwarz.

Hier mal ein Beispiel das ich gemacht habe.

uklogoew.jpg type unknown

Jetzt speichere ich mein neues Logo in den Logo Ordner ab, zur Einfachheit überschreibe ich das Originale logo "**uklogo.bmp**" (ist zwar nicht wichtig, ihr könnt jeden Namen nehmen den ihr möchtet).

Jetzt machen wir eines der 2 wichtigen Sachen.

- Ihr müsst euer neues Logo als **.raw** abspeichern -> *trle\logo\uklogo.raw, z.B. mit [Irfanview](#) könnt ihr eine .raw abspeichern, ggf. braucht ihr für Irfanview die [Plugins](#) .
- Wenn dies geschehen ist klickt ihr nun im Logo Ordner auf die **Logo.bat**. Dadurch wird die uklogo.raw zu einer uklogo.pak Datei und gleich automatisch in den **Data** Ordner verschoben, **also ggf. vorher eine Sicherung eurer Originalen uklogo.pak anfertigen.**

Logo.bat Inhalt

Code

```
packer                                     uklogo.raw
copy                                     ..\data\
del uklogo.pak                           uklogo.pak
```

Das ganze sieht ingame dann so aus.

end.jpg type unknown

2 Was wird alles gebraucht?

- Grafikprogramm, bsp. Photoshop, Paint, Gimp usw.
- [Irfanview](#) zum .raw abspeichern, ggf. braucht ihr auf das [Plugins](#) Paket von Irfanview um .raw abspeichern zu können.

3 Logo Ordner Download

Hier der Logo Ordner als Download falls ihn jemand nicht mehr Original bzw. gelöscht hat.

<https://www.trlevel.de/tutorials/ange...uklogo/logo.rar>