

## StrPix Shining auf Statics

Immer wieder hört man das Vorurteil es sei nicht möglich einem Static Objekt einen Shining-Effekt zuzuweisen.

Das ist aber falsch. Denn es geht sehr wohl.

Wenn man ein DxF in StrPix importiert kommt folgende Meldung:

StrPix Mesh Import.jpg  
StrPix Mesh Import.jpg unknown

Wähle hier einfach "Moveable". Nun kann man dem Static einen Shining-Effekt verpassen.

### **Aber Achtung:**

Dieses Objekt lässt sich nicht durch Lights, Suns etc. beeinflussen.

Es lässt sich nur vom Raum-Ambiente beleuchten.

Andere Lichteffekte wie Fackeln und Pistolenschüsse haben Einfluss.

*Allerdings kann es vorkommen, dass plötzlich das Level abstürzt.*

*Wenn dies passiert einfach das Objekt aus dem [Wad](#) nehmen.*

Umgekehrt ist es auch möglich, d.h. man kann ein Animating Objekt als Static Mesh importieren. Dann hat es die Eigenschaften eines Statics und man kann es mit "Object-Tint" beeinflussen.