TRLE Treppenhaus

Ersteller: TR-Crew

Da wir leider keine Geländer für Treppen zur Verfügung haben ist hier eine Treppenhauslösung beschrieben. Diese ist leicht in/an Häuser zu integrieren. und erfordert durch den Wendeltreppencharakter mit Mittelsäule keine Geländer.

1. Schritt Erstellung der Treppenhausetagen.

Zuerst brauchen wie einen Raum mit 7 mal 7 Squares. In der mitte werden dann 9 Squares markiert uns mit der grünen Taste Wall als Mauer estgelegt.
Nun wird der Raum auf 8 Klicks Höhe reduziert. Nun noch die Wandflächen Teilen mit der + Taste neben Copy Room.



Um Arbeit zu sparen werden jetzt von dem Raum noch 4 Kopien angefertigt. Diese müssen jetzt nacheinander die richtige Höhenstufe bekommen.
Raum 0 Floor 0 Ceiling 8
Raum 1 Floor 8 Ceiling 16
Raum 2 Floor 16 Ceiling 24
Raum 3 Floor 24 Ceiling 32
Raum 4 Floor 32 Ceiling 40



Jetzt gilt es die Türen an die richtige Stelle zu setzen. Dazu zuerst Raum 1 über Raum 0 ziehen. Nun zuerst die Rechte Reihe markieren und auf Door klicken. **BEACHTE!** Danach immer erst wieder auf den darüber liegenden Raum klicken, beim Tür anlegen wechselt der Editor immer in den darunterliegenden Raum.

Nun die 6 Squares oberhalb der Mittelwand markieren und auf Door klicken.



Nun Raum 2 über Raum 1 ziehen und die Türen wieder anlegen, diesmal aber genau andersherum.



Bei Raum 3 die Schritte von Raum 1 anwenden und bei Raum 4 die Arbeitschritte von Raum 2.

Nun sollte bei Aktivierter Draw Doors Taste und 3D Ansicht ein solches Gebilde erscheinen.



Nun gilt es nur noch die Steigung in das Treppenhaus einzuarbeiten. Ich habe hier eine Schräge gewählt, man kann aber auch abstufen - ganz nach belieben.

Bild 1 - erste Steigung



Bild 2 - zweite Steigung bis nächste Etage



Die Schräge Angleichung an dem Roten Square erreicht man wenn man mit gedrückter STRG Taste und Mausklicks die Pfeile dreht. Dann mit der + Taste neben Copy Room anheben.



Ich habe zum Schluss noch eine Plattform oben darauf gesetzt, fertig ist ein Turm mit Aussichtsplattform. Die Squares die hier nur Weiss dargestellt sind müssen mit Transparent + gewählter Schwarzer Farbe aus der Farbpalette durchsichtig gemacht werden um den Himmel zu sehen.

