

TRLE Timing von Türen

Ersteller: TR-Crew

Timing von Türen - Für kleine Gemeinden :-))

Um Secrets mit einer sportlichen Herausforderung zu verbinden kann man z.B. eine Zeitgesteuerte Tür einsetzen. Dieses in ein Level eingebaut setzt allerdings voraus das es Zeitmäßig zu schaffen sein muss. Testen ist also angesagt.

Schritt 1, die Räume erstellen und den Weg zur Tür einbauen. Da dieser Workshop auf den vorangegangenen Kapiteln aufbaut erkläre ich die Raumerstellung hier nicht.

Ich habe also vier Räume übereinander gesetzt und an den Stellen den Fußboden gelassen wo die Plattformen sind. Oben ist dann eine Tür eingebaut (Rot) zu dem Verbindungsgang in den nächsten Raum.

 found or type unknown

Ist das alles "Bauseitig" erledigt gilt es die [Trigger](#) zu setzen. Der erste [Trigger](#) ist auf der Plattform am Anfang. Dazu die Tür markieren und in Raum 0 auf das [Square](#) klicken das den Zeitgesteuerten [Trigger](#) erhalten soll. Nun neben dem Rosa Button in das Textfeld für die Triggerauswahl klicken. In das Menü braucht nur die Zahl 10 für die Sekunden eingetragen zu werden - natürlich muss der Wert auf die Wegstrecke in Eurem Level abgestimmt werden. Mit Enter bestätigen, und OK klicken. Nun noch auf den Rosa Button und fertig ist der getimte Auslöser.

 found or type unknown

Das [Lara](#) wieder heraus kann muss natürlich auch ein [Trigger](#) für das wiederholte Türöffnen erstellt werden. Mit der selben vorgehensweise wie bei dem vorangegangenen einen [Trigger](#) erstellen, aber bei Timer 0 belassen. Dadurch bleibt die Tür offen wenn [Lara](#) die Auslöser betritt.

 found or type unknown

Dieser Effekt kann eine Menge Fun bringen wenn er nicht übertrieben (schwer) eingesetzt wird. Gründliches testen ist bei so etwas Pflicht.