

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Demigod1](#)
- [2 Demigod2](#)
- [3 Demigod3](#)
- [4 Bubbles](#)
- [5 Download Demigod1-3 + Objekt Bubbles](#)

Den Gegner "Demigod" gibt es in 3 Ausführungen:

### 1 Demigod1

demigod1.jpg or type unknown

Der Demigod1 stellt eine Art Fabelwesen mit Stierkopf dar.

Hierbei handelt es sich um einen "Stiermenschen" mit [Hammer](#). Dieser schlägt unentwegt mit dem [Hammer](#) auf den Boden und zieht [Lara](#) so Energie ab. Direkt angreifen tut er nicht. Man kann den "Demigod1" nicht töten, sondern höchstens versuchen sich seiner durch eine zugehende Tür oder eine Trapdoor zu entledigen. Er wird ganz normal getriggert und hat meines Wissens auch keine [OCB](#) Einträge. Zu finden ist er im Tomb Raider 4 Level "Chambers of Tulun - coryard.tr4".

demigod12.jpg or type unknown

*Der "Demigod1" schlägt unentwegt mit dem [Hammer](#) auf den Boden.*

### 2 Demigod2

demigod2.jpg or type unknown

Der "Demigod2" stellt einen ägyptischen Gott mit Vogelkopf dar.

Hierbei handelt es um ein eine Art ägyptischer Gott mit Vogelkopf. Er schießt auf [Lara](#) mit seinem Stab. Man kann ihn töten. Er wird ganz normal getriggert und hat meines Wissens auch keine [OCB](#) Einträge. Zu finden ist er im Tomb Raider 4 Level "Inside Menkaur's Pyramid - joby3b.tr4" oder "Khufu's Queens Pyramids - joby4c.tr4". Er benötigt ausserdem noch das Objekt "Bubbles", sonst schießt er Teile von Laras Körper.

demigod21.jpg or type unknown

*Der "Demigod2" schießt mit seinem Stab auf [Lara](#).*

### 3 Demigod3

demigod3.jpg or type unknown

Hierbei handelt es sich um eine Art ägyptischer Gott mit Sphinxkopf. Er schießt auf [Lara](#) mit seinem Stab. Man kann ihn töten. Er wird ganz normal getriggert und hat meines Wissens auch keine [OCB](#) Einträge. Zu finden ist er im "Cleopal [Wad](#)". Er benötigt ausserdem noch das Objekt "Bubbles", sonst schießt er Teile von Laras Körper.

### **Besonderheit des "Demigod3":**

Platziert man neben dem Demigod3 noch weitere Demigods (1-3) und triggert alle gleichzeitig, stehen die Anderen erst einmal bewegungslos dar. Erst, wenn der erste "Demigod3" vernichtet wurde, erwachen die anderen zum Leben. Dabei ist es völlig egal, ob man z. B. drei "Demigods3" oder einen "Demigod3" und jeweils einen "Demigod2" und "Demigod1" platziert hat.

### **Zitat Handbuch:**

DEMIGOD3

Kann nur Steigungen mit maximal einem Click Höhenunterschied je [Square](#) überwinden.

demigod3.jpg or type unknown

*Der "Demigod3" schießt mit seinem Stab auf [Lara](#).*

## **4 Bubbles**

demigod4.jpg or type unknown

*Das Objekt "Bubbles"*

Das Objekt "Bubbles" benötigt man bei "Demigod2" und "Demigod3". Ansonsten schießen sie Teile von Laras Körper. Das Objekt "Bubbles" und die 3 verschiedenen Demigods findet man hier unten als Dateianhang.

## **5 Download Demigod1-3 + Objekt Bubbles**

Als Dateianhang findet man hier alle 3 "Demigods" und das Objekt "Bubbles".

- [Demigods](#)