

Inhaltsverzeichnis

- [1 Download Big Beetle](#)

Der Gegner "Big Beetle - Großer Käfer" kommt in mehreren Tomb Raider IV Leveln vor (cortyard.tr4, highstr.t4, joby1b.tr4, joby3a.tr4, joby4b.tr4, joby4c.tr4) . Er hat einen eigenen Slot, der genauso heißt. Er hat auch noch "kleine Brüder" die "Little_Beetles". Diese werden in einem gesonderten Tutorial erklärt.

bigbeetle1.jpg or type unknown

Big_Beetle aus Tomb Raider IV

Viel gibt es über den Big Beetle nicht zu sagen. Es hat noch nicht mal spezielle [OCB](#) Einträge; jedenfalls sind mir keine bekannt. Er wird ganz normal "getriggert". Wie andere Fluggegner auch, kann er nicht über illegale Neigungen fliegen.

bigbeetle2.jpg or type unknown

Meistens wird er eingesetzt, wenn [Lara](#) sich in der Nähe von Kanten befindet, da er sie runter stoßen kann.

Wie bei der Fledermaus, ist auch der Big Beetle schon sichtbar in Wartestellung wenn man ihn früh genug triggert.

bigbeetle3.jpg or type unknown

Triggert man ihn früh genug, ist er sichtbar in Wartestellung und fliegt dann los, um [Lara](#) anzugreifen, wenn sie sich ihm nähert.

1 Download Big Beetle

- [Big Beetle](#)