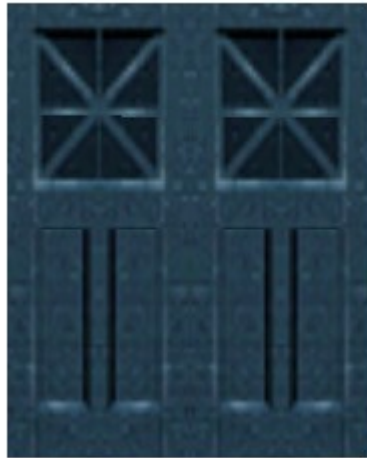
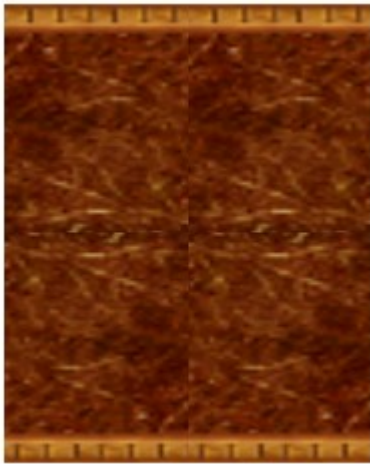


Double Doors

Table Of Contents

- [1 Download der 2 verschiedenen Double_Doors und die dafür nötige Lara Animation](#)

Im "The Tomb of Semerket" Tomb Raider IV Level und "Library Wad" finden wir die folgenden "Double Doors":



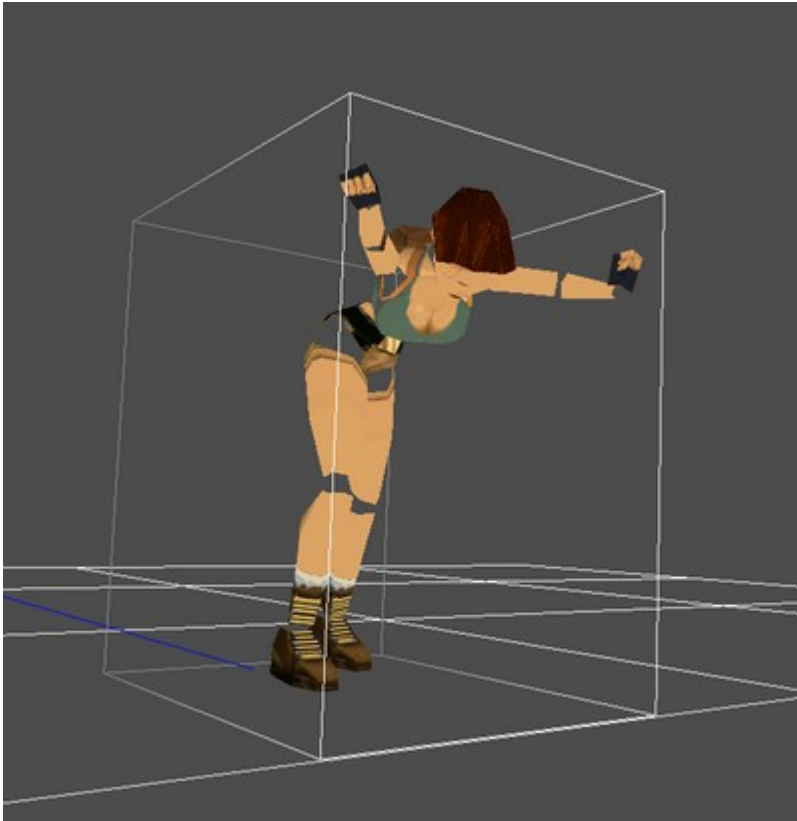
Doppel Tür aus "Tomb of Semerket" und aus dem "Library Wad"



Lara kann die "Double Doors" einfach mit den Händen aufstoßen. Man muss die Tür nicht triggern, noch benötigt sie einen OCB Eintrag.



Allerdings kann man die Tür auch ganz normal mit "Trigger for Double_Doors" auslösen, dann geht sie von selber auf. Allerdings kann man sie nicht "antitriggern". Ist sie einmal auf, geht sie nicht mehr zu.



Die Aufstoß Animation von Lara ist nicht in jedem Wad bzw. jedem Lara Objekt enthalten. Im "Library Wad" im Lara Objekt ist sie allerdings schon drin. Möchte man sie in einem anderen Wad haben, muss man mit dem Wadmerger die Animation in die "Animation 412" kopieren bzw. sie ersetzen. Hier im Anhang findest du die Lara Animation 412 als .trw Datei.



Die "Double Doors" platziert man wie auch die normalen "Doors" immer zwischen 2 Räumen. Lara kann sie allerdings nur von einer Seite aufstoßen. Auf der anderen Seite steht sie sozusagen vor "verschlossener Tür".

Benutzt man nicht das "Library Wad" muss man dem Wad noch folgende Sounds zuweisen, damit die Türen ein "Knarr- und Quietschgeräusch" von sich geben:

DOUBLE_DOORS_BANG: ddr_bng VOL35 PIT-10 RAD13
DOUBLE_DOORS_CREAK: ddr_crk VOL35 PIT-35 RAD13

Wie das geht findest du hier unter "Soundkonvertierung".

1 Download der 2 verschiedenen Double_Doors und die dafür nötige Lara Animation

- [Double Door](#)
- [Double Door Lara Animation \(trw\)](#)