

Falling Ceiling

Table Of Contents

- [1 Download Falling_Ceiling aus Underneath the Sphinx](#)

Die "Falling Ceiling" kommt im Tomb Raider Level "Underneath the Sphinx" vor. Dabei handelt es sich um Steinteile, die auf Lara herabstürzen.



Falling_Ceiling, die auf Lara herabstürzen.

Das Objekt wird ganz normal getriggert und hat keine speziellen OCB Einträge. Man sieht es schon vor dem Auslösen im Level. Das Objekt eignet sich gut in Verbindung mit dem Nullmesh-Objekt "Earthquake-Erdbeben". Mit **Strpix** kann man das Objekt umtexturieren und so seiner Level Architektur anpassen.



Die Teile stürzen von der Decke herunter.



Entfernt sich Lara nicht schnell genug, wird sie von den herunterfallenden Teilen erschlagen.

Es gibt auch die "Falling Ceiling" aus dem Tomb Raider I Level "Tomb of Quaalpec" von ggctuk2005. Zu finden [hier](#):

Da ich bei dem Objekt keinen Sound finden konnte, habe ich den Sound hinzugefügt, den auch ggctuk2005 genommen hat.

ROCK_FALL_LAND: rokfall2 P V

Wie man den Sound dem Wad hinzufügt, findet ihr unter "Soundkonvertierung". Dann einfach noch die hier angehängte "rockfall2.wav" mit der Original im Order "Samples" austauschen.

1 Download Falling_Ceiling aus Underneath the Sphinx

- [Falling Ceiling](#)
- [rockfall.wav](#)