

Inhaltsverzeichnis des NGLE Tutorials

Inhaltsverzeichnis

- [1 Screenshots Menü](#)
- [2 Gestaltungsmenü](#)
- [3 Andere Gestaltungsmenübefehle](#)
- [4 Neue Tastaturbefehle](#)
- [5 Copyright](#)

Next Generation Features

== [Vorwort](#) ==

[Vorwort zum NGLE](#)

- Bemerkungen zu einigen Erneuerungen
- Kompatibilität mit dem älteren LE

== [Neue \(versteckte\) Funktionen](#) ==

[Neue \(versteckte\) Funktionen](#)

- Mesh- und Vertex-Speicher
- Lichtwerte ändern
- Neue Roominfo
- Scrollende Texturenanzeige
- Bereinigte Drehungswirkung
- Beseitigte Fehler bei der Soundkarte

== [Neue Buttons](#) ==

[Neue Buttons](#)

- Room Type Button
- DMG Button
- [Cold](#) Button
- Move [Lara](#) Here Button
- V2d Map Button
 - Auswählen verborgener Räume auf der senkrechten Map
 - Verhalten von [+]/[-]-Room-Buttons auf der senkrechten Map
 - Cardinal Points Button
- Exit & Play Button
- Hide Objects Button
- Advanced Search Button
- Last Projects Button
- Backup Project Button
- Big Textures Button
 - Map Converter
- Rotate [Object](#) Button
- Go Back Old Room Button

1 Screenshots Menü

2 Gestaltungsmenü

[Gestaltungsmenü](#)

- Gestaltungseigenschaften
- Pyramiden
- Neigungen
- Wandraster
- Gebogene Gebilde
- Beispiel: Bauen eines schrägen, runden Tunnels
- Bodengestaltung
- Einstellung des zufälligen Glätteparameters
- Tipps und Tricks, 3D-Gelände zu generieren

3 Andere Gestaltungsmenübefehle

[Andere Gestaltungsmenübefehle](#)

- Dreieckige Bodentexturen kreieren
- Dreieckige Deckentexturen kreieren
- An der Markierung bearbeitetes rückgängig machen

== [Neue Fenster](#) ==

[Neue Fenster](#)

- Objects-Fenster auswählen
- Room-Fenster auswählen
- Animation-Ranges-Fenster
- Sound-Texture-Fenster
- Einstellungen-Fenster

4 Neue Tastaturbefehle

[Neue Tastaturbefehle](#)

5 Copyright

Übersetzer des Tutorials sind folgende Members der Levelbase: Ares, Cuahiano Small, Hochgiftig, masha, Spiddle u.v.a