

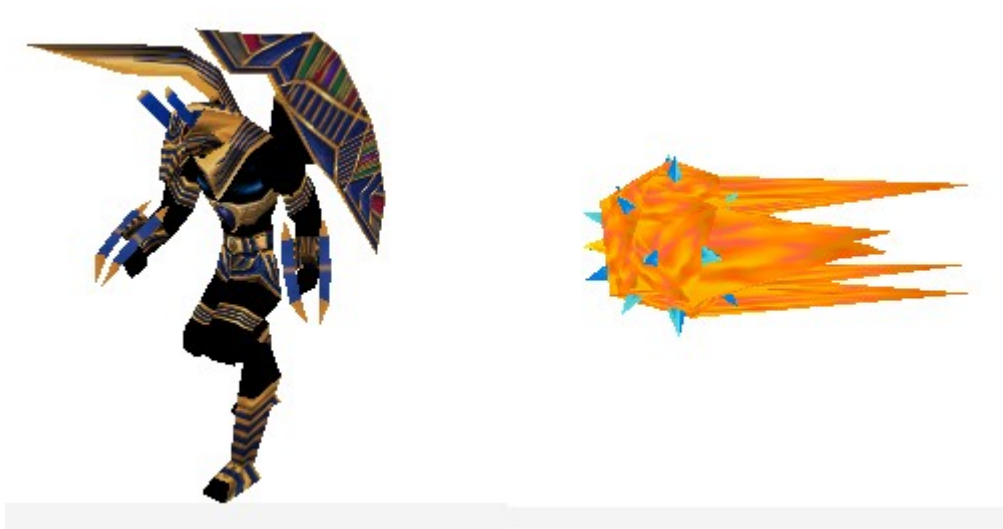
Setha

Table Of Contents

- [1 Download Setha und Objekt Bubbles und Animation 443](#)

Der Gegner "Setha" kommt im Tomb Raider IV im letzten Level "Der Tempel des Horus" vor.

Es handelt sich dabei um den Gott "Seth".



Setha und das Objekt "Bubbles"

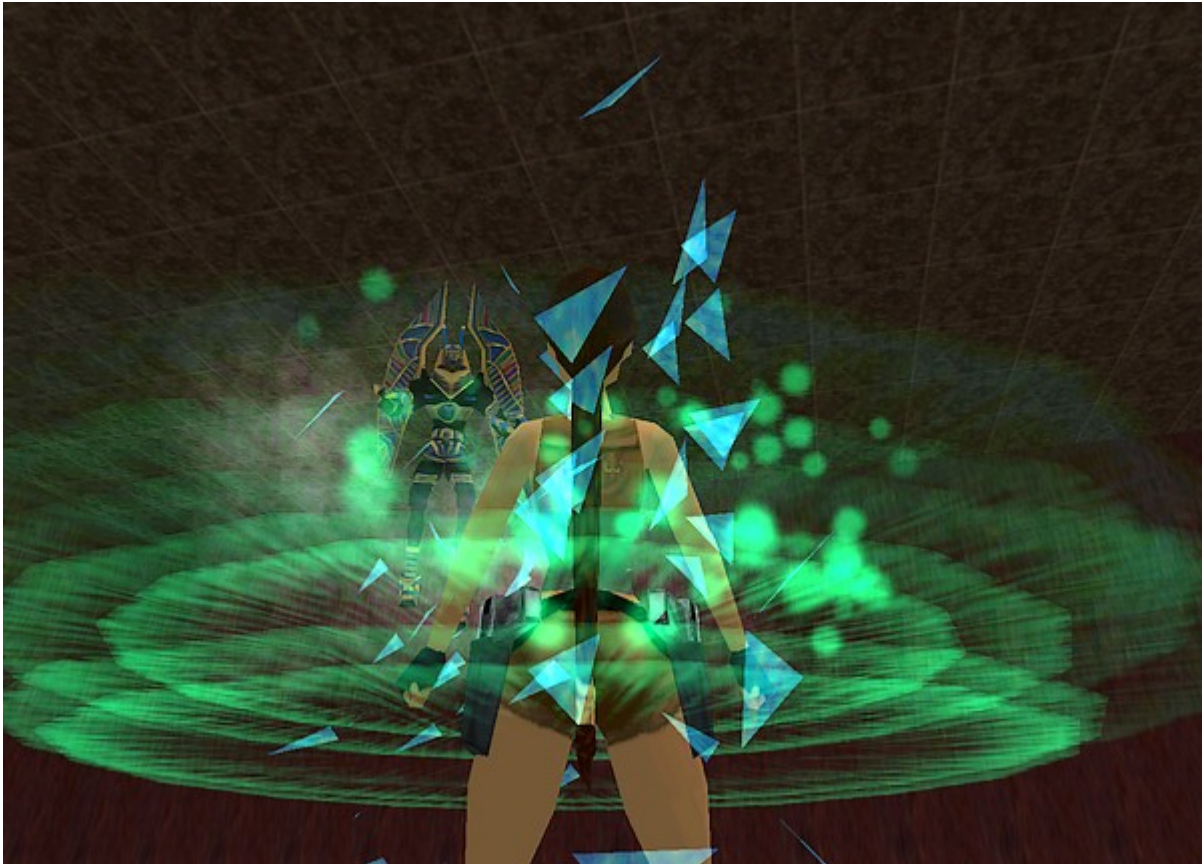
Der Endgegner ist "unbesiegbar". Er hat keine speziellen [OCB](#) Einträge.

Er wird ganz normal mit "[Trigger](#) for Setha" ausgelöst.

Im Original Level muss man ihn einsperren, indem man eine Bodenklappe über Seths Höhle mit dem Amulett des Horus verschließt.

Zusätzlich zu dem Objekt Setha benötigt man noch das Objekt "Bubbles". Das sind die Feuerbälle, mit denen er schießt.

Man kann ihn aber mit dem Flipeffect 46 verschwinden lassen.



Er kann seine Feuerbälle links und rechts schleudern.



Er kann den Feuerball aber auch gebündelt als Sternenkugel schleudern.

Man benötigt folgende 9 Sound Dateien, die man dem [Wad](#) zufügen muss:

SETT_SIREN_PLASMA: gen_plas VOL99 P RAD20
SETT_PLASMA_1: set_plas VOL90 P PIT-30 RAD20
SETT_BOLT_1: set_bolt VOL99 PIT50 RAD20
SETT_FEET: set_f1 VOL55 P V PIT40 RAD13
SETT_NRG_CHARGE: set_chrg VOL99 PIT60 RAD20
SETT_NRG_CHARGE2: set_chg2 VOL99 PIT50 RAD20
SETT_BIG_ROAR: set_roar VOL98 P V CH70 RAD25
SETT_JUMP_ATTACK: setgrnt1 VOL99 P CH70 PIT-50 RAD25
SETT_TAKE_HIT: set_hit VOL99 P PIT-20 RAD25

Ausserdem benötigt man noch die [Lara](#) Sterbeanimation 443.
Diese erfolgt, wenn [Lara](#) keine Energie mehr hat und sie direkt vor ihm steht. Dann greift er mit seiner einer Klaue nach ihr und lässt sie zu Boden fallen.



Animation 443

Anmerkung: Es gibt noch weitere Gegner im Setha Slot wie z.B. den T-Rex. Diesen müsste man erschießen können. Einfach unter www.trsearch.org suchen.

1 Download Setha und Objekt Bubbles und Animation 443

- [Setha und Bubbles](#)
- [Animation 443](#)