

Statics OCBs

Mit der TRNG ist es jetzt möglich das man Static Objekten gewisse OCB Werte zuweisen kann. Gewirken tut sich nur etwas, wenn das Static eine Collision besitzt. Durch die OCB Codes kann man Lara verletzen lassen, sie verbrennen lassen usw. Hier findet ihr direkt von Paolone eine kleine PRJ dazu:

~~Download~~ (leider gibt es den Download nicht mehr)

OCB 4:
Collision wird deaktiviert

OCB 8:
Texture wird durchsichtig

OCB 16:
Texture wird durchsichtig, nur nicht so stark wie mit OCB 8

OCB 32:
Lara verliert Energie wenn sie das Objekt berührt

OCB 64:
Lara fängt zu brennen an

OCB 128:
Lara stirbt wie wenn sie auf eine Mini tritt, das Static explodiert mit Lara mit

OCB 256:
Lara wird vergiftet

OCB 52:
Größere Collision von mehr als 6x6 Squares

OCB 1024:
Shatter können dadurch nicht mit Waffen/Skelette oder Templar zerstört werden.

OCB 2048:
Beim berühren wird ein unter dem Static liegender Heavy Trigger ausgelöst