

TE Toggle Opacity im TE

Es gibt "3" Arten von Toggle Opacity. Finden könnt ihr diese in der oberen Buttonleiste.



Toggle no Opacity ist dafür da, das Toggle Opacity wieder auf einem Portal zu entfernen.



Textured and solid (Toggle Opacity 1) ist für z.B. Fenster etwas, also damit Lara nicht durch kann.



Textured and traversable (Toggle Opacity 2) ist für Wassertexturen, Spinnenweben usw., alles wo Lara auch durchgehen kann