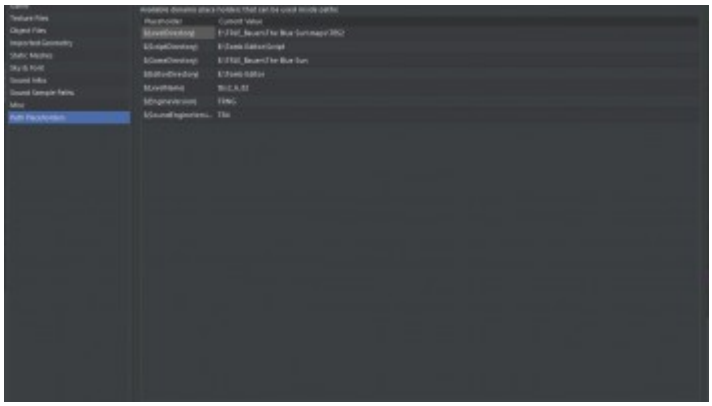
09 - Level Einstellung - Path Placeholders



Unter der Einstellung "Path Placeholders" werden entsprechend alle "wichtigen Werte" definiert wie Pfade, aktuelle PRJ2 Datei, Sound Engine und verwendete Engine.