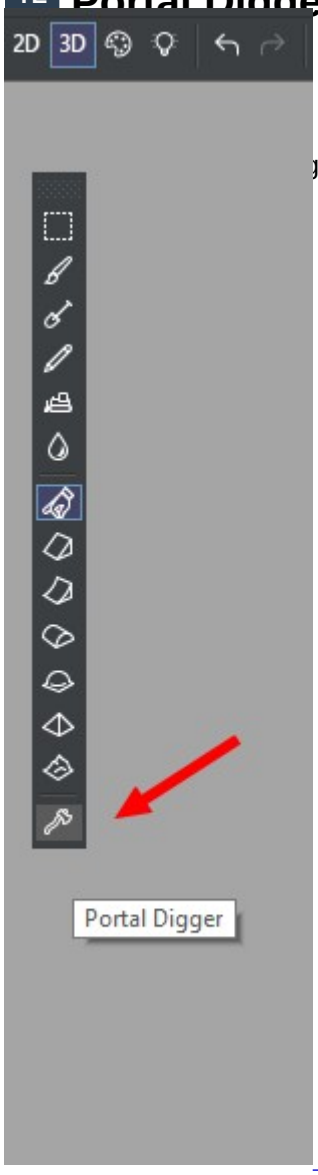
TE Portal Digger

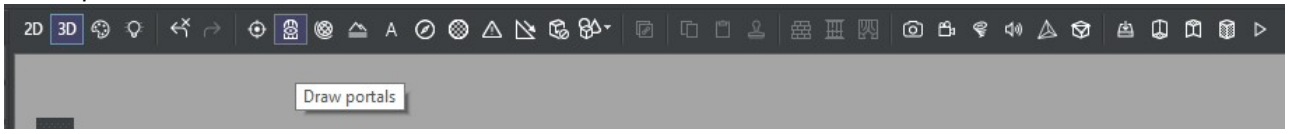


gger" finden wir im Geometry Mode (3DSymbol in der Symbolleiste) ganz unten in

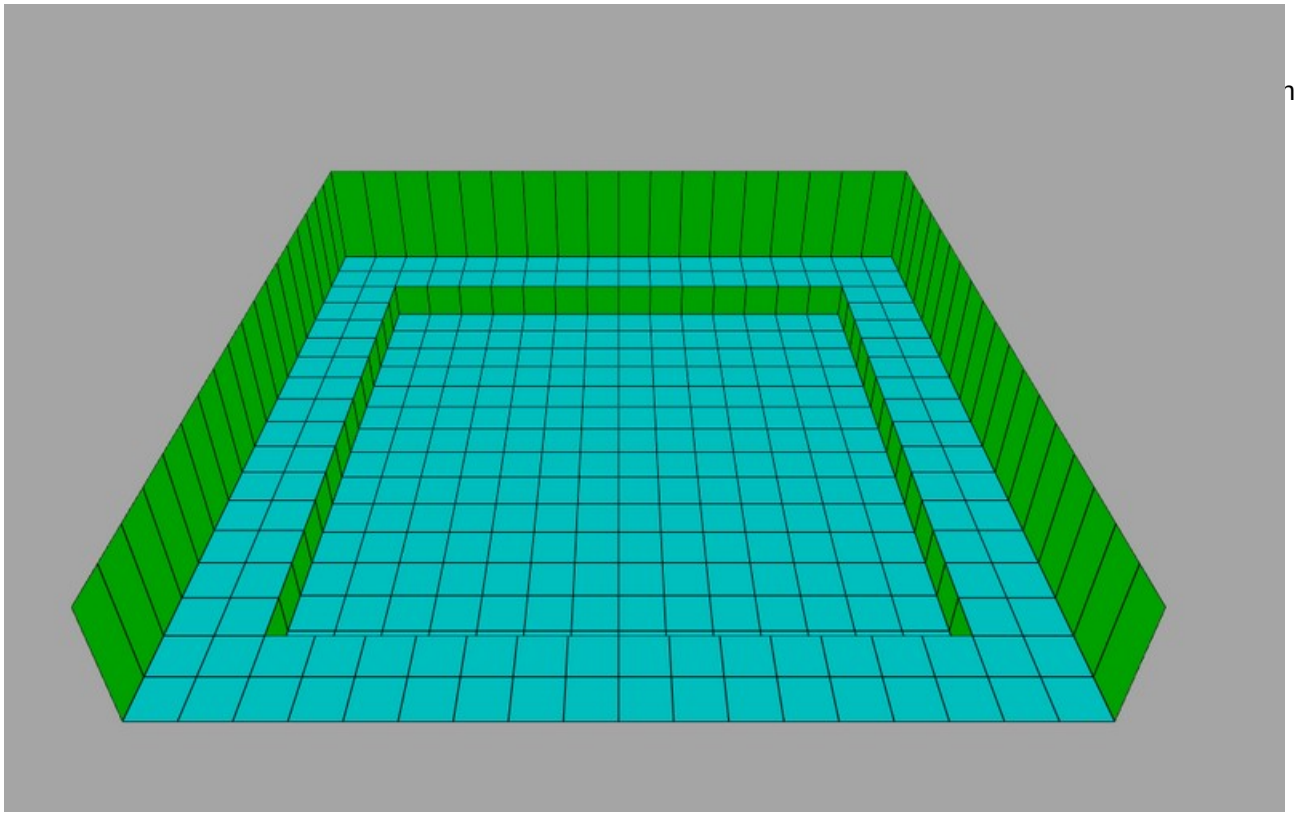
Damit können wir in einem bestehenden Raum ganz einfach neue Räume in alle 4 Richtungen erzeugen.

Anmerkung:

Um zu sehen wie die beiden neuen Räume verbunden aussehen, empfiehlt es sich in der Symbolleiste "Draw portals" einzuschalten.



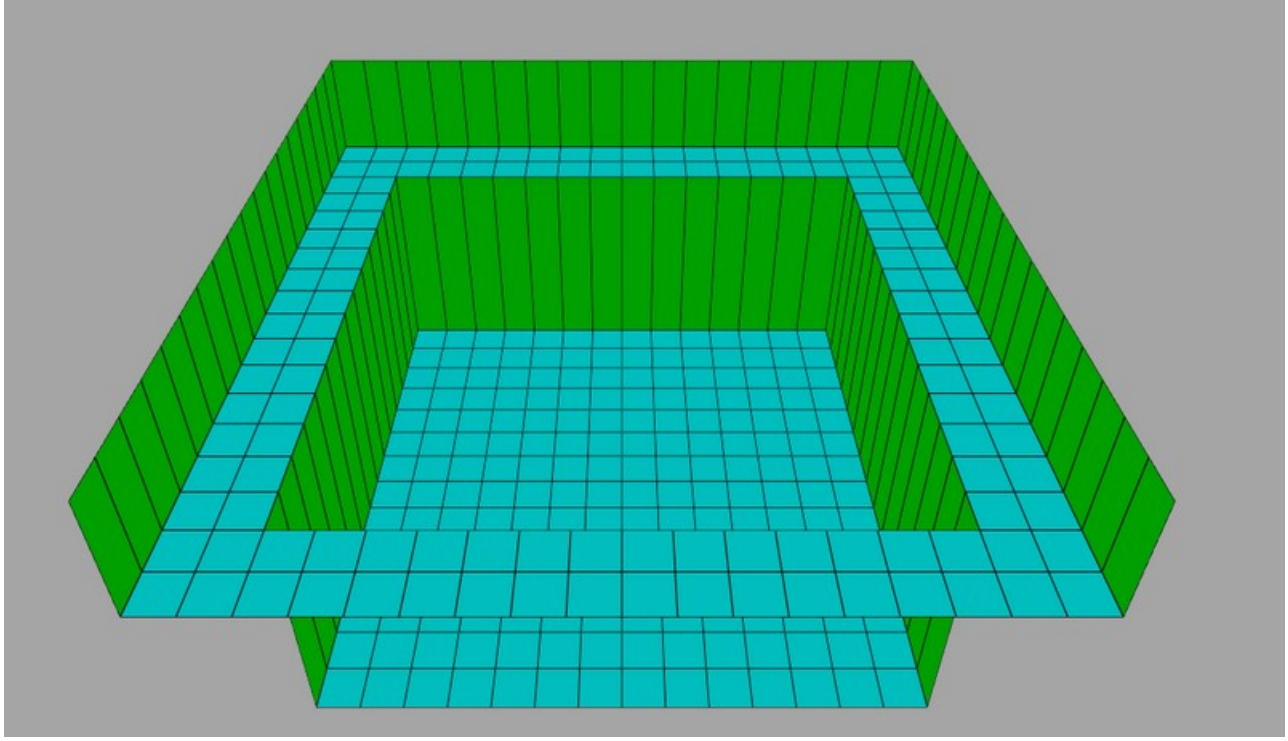
1. Vertikal

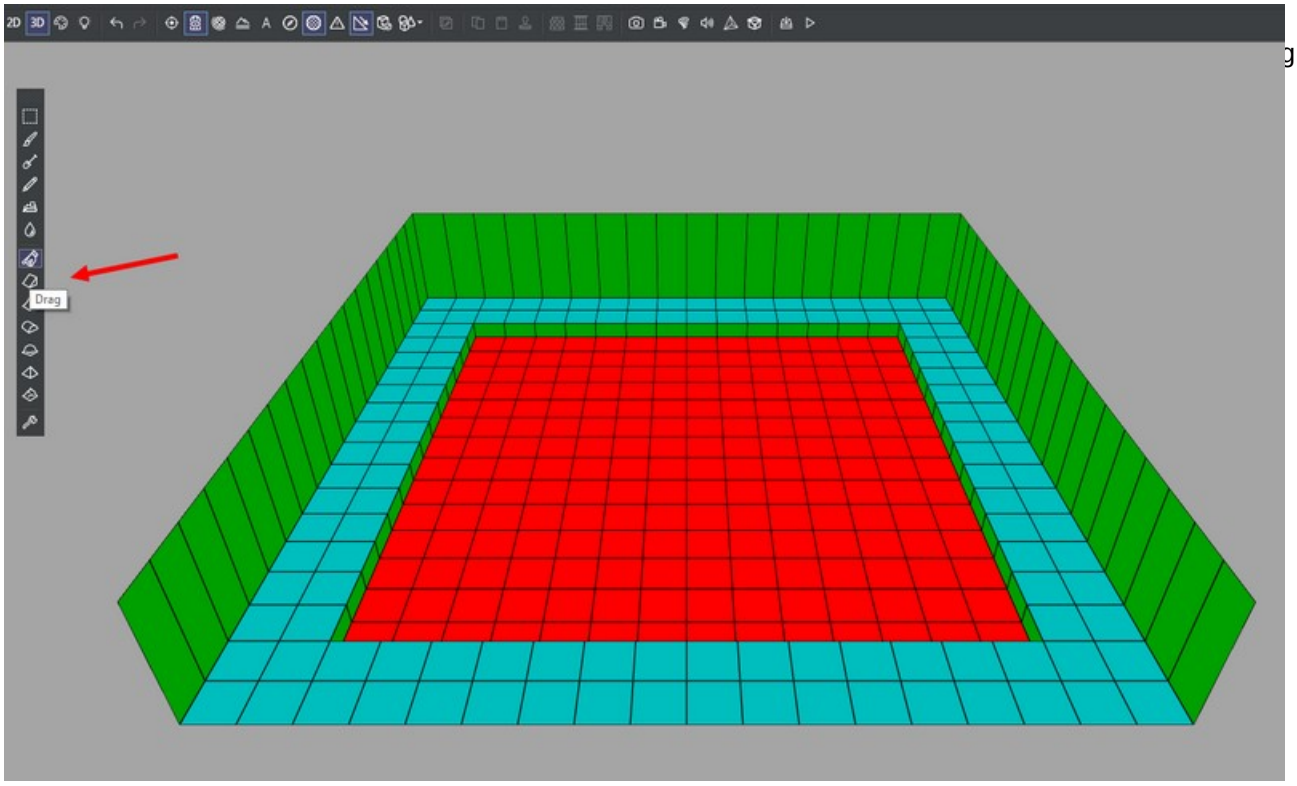


Durch Halten und Ziehen mit der linken Maustaste können wir diesen 4-Klick hohen Raum noch weiter nach unten ziehen und ihn so schrittweise vergrößern.

Durch Halten der Umschalttaste können wir ihn in 1-Klick Schritten vergrößern oder verkleinern.

Anmerkung:
Vorsicht bei erneutem Klicken mit der linken Maustaste. Dadurch wird der nächste Raum darunter erstellt!

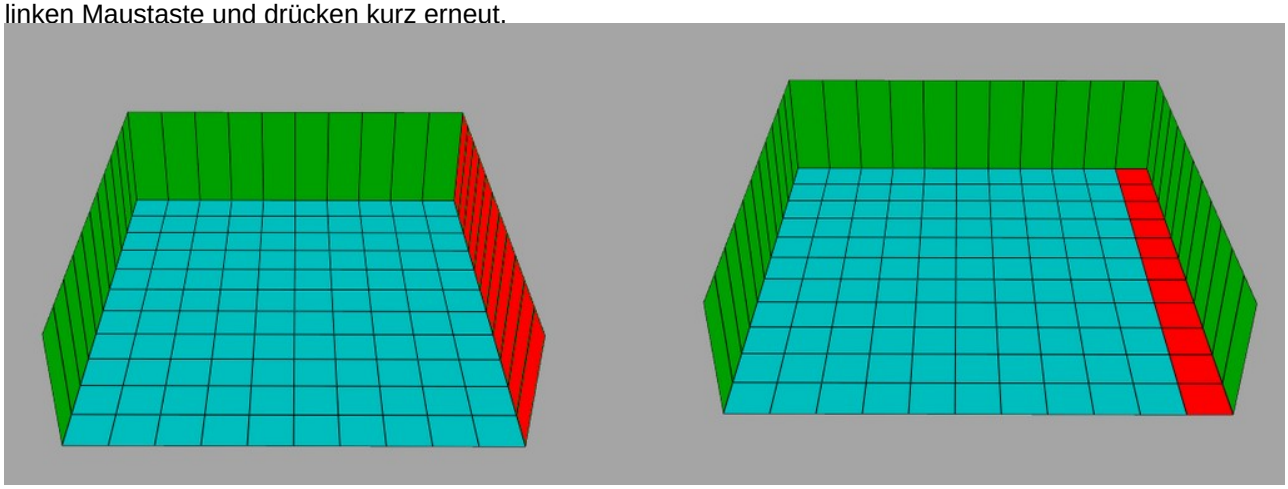



2D
3D
Drag

2. Horizontal

Wir können aber nicht nur am Boden oder an der Decke einen neuen Raum erstellen sondern sogar horizontal.

Dazu markieren wir die entsprechende Wand an der ein neuer Raum anschließen soll wie gewohnt mit der linken Maustaste und drücken kurz erneut.

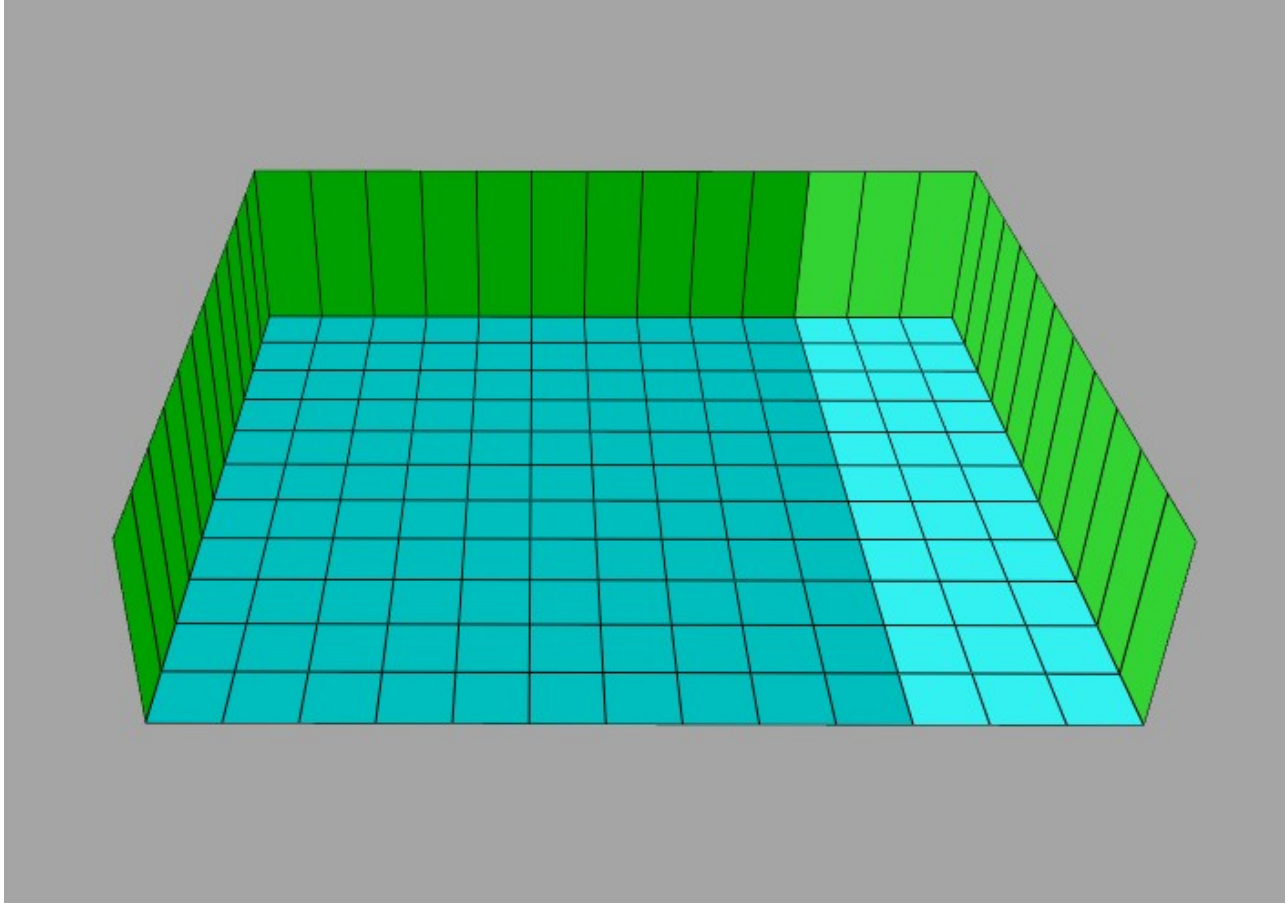


Durch Halten und Ziehen mit der linken Maustaste können wir diesen 4-Klick breiten Raum noch weiter in der Breite vergrößern.

Verkleinern lässt er sich aber nur bis auf 4-Klicks. (eigentlich logisch, da es horizontale 1-3 Klicks breite Räume bisher nicht im Editor gibt!)

Anmerkung:

Vorsicht bei erneutem Klicken mit der linken Maustaste. Dadurch wird der nächste Raum daneben erstellt!



Nachträglich lässt sich so ein horizontal erzeugter Raum nicht mehr mit dem Drag Werkzeug vergrößern oder verkleinern. Hierfür müssen wir den "Crop Room" Button im "Room Menü" nutzen.