

# FLEP

Mit FLEP kann man die tomb4.exe der TRNG Engine erweitern, wie z.B. neue Effekte für Smoke Emitter hinzufügen uvm.

FLEP ist so gesehen TREP 2.0. Es können einige Sachen welche auch mit der TRNG möglich sind, in FLEP schneller hinzugefügt werden (Ein Klick Lösung).

<http://trep.trlevel.de>