TRNG CUST_SHOW_AMMO_COUNTER

Customize=CUST_SHOW_AMMO_COUNTER

Mit diesen Befehl erhalten wir unten rechts eine Anzeige der noch vorhandenen Munition einer Waffe.

Anmerkung:

Bei Pistolen erscheint "Unlimited" also unbegrenzt.

```
Syntax: Customize=CUST_SHOW_AMMO_COUNTER, Color (CL...), FormatFlags (FT_...) , BlinkTime, SizeCharacter (SC_...), ShowCounterFlags (SHOWC_...)
```

Color (CL...)

Hier setzen wir die Farbe der Anzeigeschrift fest. Folgende Flags sind gültig.

CL_BLINKING_WHITE

CL_BLUE

CL_DARKMETAL

CL_GOLD

CL_METAL

CL_RED

CL_WHITE

CL_YELLOW

FormatFlags (FT_...)

Mit diesen Flags können wir Position, Größe und Streckung des Textes festlegen.

FT_NARROW_CHARS und FT_BLINK_CHARS lassen sich mit allen FT_SIZE.. Flags kombinieren.

FT_BLINK_CHARS

FT_BOTTOM_CENTER

FT_BOTTOM_LEFT

FT_BOTTOM_RIGHT

FT_CENTER_CENTER

FT_NARROW_CHARS

FT_SIZE_ATOMIC_CHAR

FT_SIZE_DOUBLE_CHAR

FT_SIZE_DOUBLE_HEIGHT

FT_SIZE_DOUBLE_WIDTH

FT_SIZE_HALF_CHAR

FT_SIZE_HALF_HEIGHT

FT_SIZE_HALF_WIDTH

FT_SIZE_MICRO_CHAR

FT_SIZE_NO_BORDER

FT_TOP_CENTER

FT_TOP_LEFT

FT_TOP_RIGHT

FT_UNDER_LEFT_BARS

FT_UNDER_RIGHT_BARS

Beispiel:

FT_BLINK_CHARS+FT_SIZE_HALF_WIDTH

BlinkTime

Blink Interval bei FT_BLINK_CHARS

Anmerkung:

Werte bitte immer mal 2 angeben.

1,2,4,8,16,32,64,128 etc.

SizeCharacter (SC_...)

Anpassen der Schriftgröße bzw. Höhe etc.

SC_DOUBLE_HEIGHT

SC_DOUBLE_SIZE

SC_DOUBLE_WIDTH

SC_HALF_HEIGHT

SC_HALF_SIZE

SC_HALF_WIDTH

SC_NORMAL

ShowCounterFlags (SHOWC_...)

SHOWC_OMIT_AMMO_NAME

Hier wird der Name weggelassen z.B. statt "Normal CrossBow Ammo 12" nur "12"

SHOWC_USE_GRAPHIC_AMMO

Setzen von eigenen Icons für Munition, die man im Font Editor des NG SCripters in Font_graphics setzen. definiert.

Nähere Infos unter Reference > MNEMONIC CONSTANTS

SHOWC_USE_GRAPHIC_WEAPON

Setzen von eigenen Icons für den Waffennamen, die man im Font Editor des NG Scripters in Font_graphics definiert.

Nähere Infos unter Reference >MNEMONIC CONSTANTS

MNEMONIC CONSTANTS



ZE,IGNORE

Anmerkung:

CL_..., FT_... und SC_... Flags werden noch mal ausführlicher im neuen Script Befehl "Textformat=" erklärt.

TRNG

TRNG Version	1.3.0.7
NG Center	1.5.7