

TE Symbolleiste -Preview mode Button

Fast preview mode

seit Version 1.3.3

Build level and play in preview mode

Falls man diesen Button in der Symbolleiste nicht sieht, klickt man rechts auf die Symbolleiste und wählt "Customize" aus.

Dann kann man ihn der Symbolleiste hinzufügen. (siehe auch [Symbolleiste anpassen](#))

Im Preview Mode kann man das Level so schnell wie möglich konvertieren.

Es findet kein:

- Lichtübergang zwischen Räumen statt.
- "Merge Statics" unter "Level Settings" wird nicht berücksichtigt.
- Kein Mapping von animierten Texturen

usw.

Im Prinzip wird alles Visuelle runtergefahren. Es ist dafür gedacht, schnell zu überprüfen, ob Trigger funktionieren, wie Gegner reagieren usw.

In diesem Modus wird man feststellen, dass alles Visuelle auf ein Minimum reduziert ist.

Möchte man sehen wie das Level mit richtiger Beleuchtung der Räume und Objekte aussieht, sollte man das Level

wie gewöhnlich mit **Build Level** oder **Build level and play** konvertieren.

Tomb Editor	
Tomb Editor Version	1.3.2