

TRLE Underwater Door

Underwater door

Die Underwater door kommt in den Tomb Raider IV Levels "Temple of Karnak", "Sacred lake", "Pharos



cleopal.wad



karnak.wad

Es gibt im Original Tomb Raider IV Spiel nur zwei unterschiedliche Türen.

Die Tür benötigt keinen Trigger. Allerdings muss Lara sich vor der Mitte der Tür befinden, damit sie sie dann rechts davon aufdrückt.

Das finden auch viele Spieler verwirrend, die zum ersten Mal versuchen, eine Unterwassertür aufzustoßen.



Lara muss sich vor der Mitte der Tür befinden, damit sie sie rechts greift.

Im Lara Objekt im Wad muss die Animation 416 vorhanden sein.

Man benötigt folgende Sound Datei, die man dem [Wad](#) zuordnen muss:

UNDERWATER_DOOR: uw_door VOL50 P PIT-50

Alle 2 Unterwassertüren findest du unten als Download plus die Lara Animation 416.

[underwater door.zip](#)