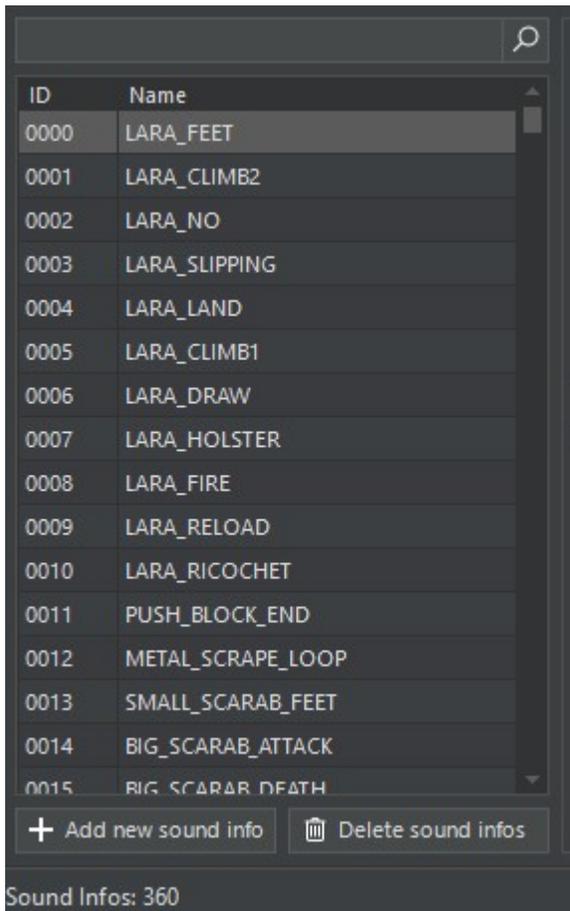


SoundTool Soundliste - Sound Tool



ID	Name
0000	LARA_FEET
0001	LARA_CLIMB2
0002	LARA_NO
0003	LARA_SLIPPING
0004	LARA_LAND
0005	LARA_CLIMB1
0006	LARA_DRAW
0007	LARA_HOLSTER
0008	LARA_FIRE
0009	LARA_RELOAD
0010	LARA_RICOCHET
0011	PUSH_BLOCK_END
0012	METAL_SCRAPPE_LOOP
0013	SMALL_SCARAB_FEET
0014	BIG_SCARAB_ATTACK
0015	BIG_SCARAB_DEATH

Sound Infos: 360

Wenn eine .sfx- oder .xml Datei geladen haben, finden wir im linken Panel die Sounds, die in der reinen Sounds.txt finden. Normal müssten das 360

Lupe

Bei der Lupe können wir mit einem Stichwort oder kompletten Namen nach dem Sound suchen.

ID

Die ID ist die Nummer in der Liste an welcher Stelle sich der Sound auch in der Sounds.txt befindet.

Name

Ist der Name des Sounds, den wir auch so in der Sounds.txt finden.

Add new sound info

Hier können wir einen neuen Sound mit Vergabe einer ID hinzufügen.

Delete sound infos

Hier können wir einen Sound entfernen.

Tomb Editor	
Tomb Editor Version	1.3.2