

TEN Switches und Buttons - richtige Lara Animation

Switches und Buttons - richtige Lara Animation

Seit der TEN Version 1.0.2 können wir durch OCB Codes den unterschiedlichen Schaltern die richtige Lara Animation zuweisen.

Wir können den OCB Code eingeben, indem wir den Schalter oder Knopf doppelt anklicken oder anklicken und den Buchstaben "O" drücken.

Folgende OCB sind dafür vorgesehen:

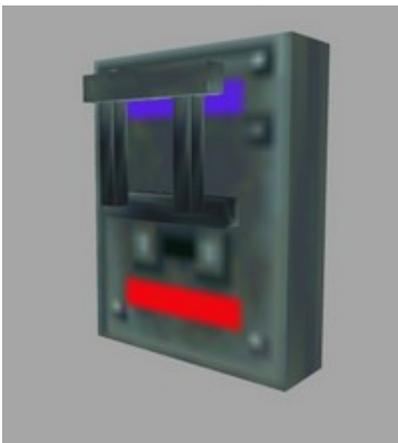
OCB 0

ist für den normalen Wandschalter.



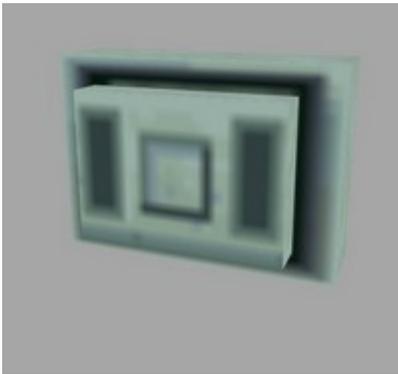
OCB 1

ist für den kleinen Schalter, den man z.B. in TR2 oder TR3 findet.



OCB 2

Ist für den kleinen Druckknopf, wie er in TR2 oder TR3 vorkommt.



OCB 3

für den großen Druckknopf, wie z.B. im Katakomben Level von TR IV.



OCB 4

Ist für den großen Druckknopf, wie er im "Tempel im Tal" von TR IV vorkommt. (Sequence Switch)



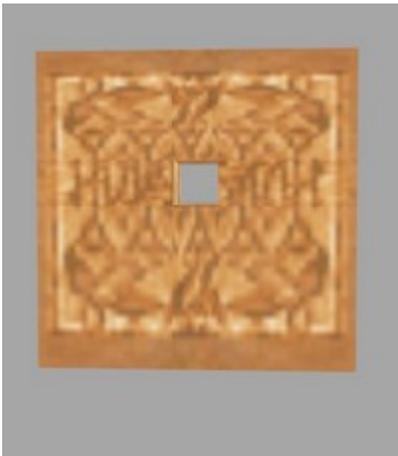
OCB 5

ist für das Drehventil, wie er in TR3 oder TR5 vorkommt.



OCB 6

ist für den "Loch in der Wand" Schalter, in welchen Lara hineingreifen kann, wie z.B. aus dem Karnak Level von TR IV.



Anmerkung:

Der kleine Schalter und kleine Druckknopf aus TR2 und TR3 wurde gefixt. Das heißt man kann ihn einfach aus dem entsprechenden Level oder Wad herauskopieren und in ein TEN Engine Wad setzen. Die "An" nach "Aus" Funktion müsste auch sofort richtig gehen.

Für den "Big Push Button" und den "Sequence Switch" braucht man für die TEN Engine einen mit gefixten "State IDs" und geänderten "Next Animation". Ihr könnt euch hier die 2 Buttons herunterladen. "Big Push Button" ist der aus dem karnak und catacombs Wad.