

## TRLE Rollingball anschupsen

### Inhaltsverzeichnis

- [1 Download](#)

Diesen Tipp hatte mir **Clara** vor einiger Zeit im Forum gegeben und ich möchte diesen gerne hier in ein Tutorial schreiben.

Vielleicht haben wir es schon einmal in einem "Custom Level" gesehen. [Lara](#) kann einen Rollingball anschupsen, der daraufhin ein Gefälle hinunterrollt.

 type unknown

Alles was wir dazu benötigen, ist der "Switch\_Type1" aus dem "Catacomb [Wad](#)" der einen "Big Push Button" darstellt. Diesen müssen wir mit rosa Farbe in STRPIX3 umtexturieren und die Kollision verkleinern. **Als Dateianhang findet ihr hier schon den geänderten "Switch\_Type1"**.

 type unknown

Wir setzen den "Switch\_Type1" vor den [Rollingball](#) und setzen einen "Switch\_Trigger" für den Switch" und einen normalen "[Trigger](#)" für den [Rollingball](#)" auf dasselbe [Square](#). Im [OCB](#) tragen wir die **Nummer 3** ein, damit [Lara](#) die richtige Animation macht.

## 1 Download

- [Transparenter Push Button](#)