

StrPix Shining auf Statics

Immer wieder hört man das Vorurteil es sei nicht möglich einem Static Objekt einen Shining-Effekt zuzuweißen.

Das ist aber falsch. Denn es geht sehr wohl.

Wenn man ein DxF in StrPix importiert kommt folgende Meldung:

StrpixMeshImport.jpg

Wähle hier einfach "Moveable". Nun kann man dem Static einen Shining-Effekt verpassen.

Aber Achtung:

Dieses Objekt lässt sich nicht durch Lights, Suns etc. beeinflussen.

Es lässt sich nur vom Raum-Ambiente beleuchten.

Andere Lichteffekte wie Fackeln und Pistolenschüsse haben Einfluss.

Allerdings kann es vorkommen, dass plötzlich das Level abstürzt.

Wenn dies passiert einfach das Objekt aus dem Wad nehmen.

Umgekehrt ist es auch möglich, d.h. man kann ein Animating Objekt als Static Mesh importieren. Dann hat es die Eigenschaften eines Statics und man kann es mit "Object-Tint" beeinflussen.