

TRLE Timing von Türen

Ersteller: TR-Crew

Timing von Türen - Für kleine Gemeinden :-))

Um Secrets mit einer sportlichen Herausforderung zu verbinden kann man z.B. eine Zeitgesteuerte Tür einsetzen. Dieses in ein Level eingebaut setzt allerdings voraus das es Zeitmäßig zu schaffen sein muss. Testen ist also angesagt.

Schritt 1, die Räume erstellen und den Weg zur Tür einbauen. Da dieser Workshop auf den vorangegangenen Kapiteln aufbaut erkläre ich die Raumerstellung hier nicht.

Ich habe also vier Räume übereinander gesetzt und an den Stellen den Fußboden gelassen wo die Plattformen sind. Oben ist dann eine Tür eingebaut (Rot) zu dem Verbindungsgang in den nächsten Raum.

gm01.gif

Ist das alles "Bauseitig" erledigt gilt es die Trigger zu setzen. Der erste Trigger ist auf der Plattform am Anfang. Dazu die Tür markieren und in Raum 0 auf das Square klicken das den Zeitgesteuerten Trigger erhalten soll. Nun neben dem Rosa Button in das Textfeld für die Triggerauswahl klicken. In das Menü braucht nur die Zahl 10 für die Sekunden eingetragen zu werden - natürlich muss der Wert auf die Wegstrecke in Eurem Level abgestimmt werden. Mit Enter bestätigen, und OK klicken. Nun noch auf den Rosa Button und fertig ist der getimte Auslöser.

gm02.gif

Das Lara wieder heraus kann muss natürlich auch ein Trigger für das wiederholte Türöffnen erstellt werden. Mit der selben vorgehensweise wie bei dem vorangegangenen einen Trigger erstellen, aber bei Timer 0 belassen. Dadurch bleibt die Tür offen wenn Lara die Auslöser betritt.

gm03.gif

Dieser Effekt kann eine Menge Fun bringen wenn er nicht übertrieben (schwer) eingesetzt wird. Gründliches testen ist bei so etwas Pflicht.