

## Table Of Contents

- [1 WAD Download](#)

Erstelle zwei Räume mit einem entsprechenden Abgrund, den Lara mit der Balancierstange überqueren soll. Beachte, dass die Stange nur in einer Door Verbindung funktioniert !

1.jpg

Platziere das entsprechende Objekt ( Stange Seil oder Eisseil) genau in die Door Verbindung, es handelt sich hierbei um ein normales Static Objekt ( zu finden im Wad Paket am Ende des Beitrages)

2.jpg

Als nächstes suche im Wad nach dem Null mesh Objekt Death Slide, es ist unsichtbar im Spiel.

3.jpg

Platziere das Death Silde Objekt jeweils an die beiden Ende des Stangen Objektes, eins der beiden Objekte muss gedreht werden, damit die Spitzen beider Objekte vom Seil weg zeigen. Das ist wichtig, da das Balancieren sonst nicht funktionieren wird. Die beiden Death Silde Objekte müssen also genau so platziert werden, wie auf dem Bild zu sehen ist.

4.jpg

Nun fehlt noch das Lara Objekt... und schon kannst du ausprobieren, ob alles funktioniert :)

5.jpg

Im Datenpaket sind die Death Slide Objekte, eine Stange als Statik Objekt und die Lara mit den Balancier-Animationen ( von Tomo) enthalten.

## **1 WAD Download**

[Balancier WAD Download](#)