TRLE Spikeball

Table Of Contents

- 1 Download Spikeball

Die Falle " Spikeball " ist im **"Guard [lexicon='Wad',''][/lexicon]"** zu finden. Sie stellt eine "Messerkugel" dar, die von der der Decke fällt und ihre Messer ausfährt. Man triggert den " Spikeball " ganz normal mit "[lexicon='Trigger',''][/lexicon] for Spikeball".

spikeball1.jpg

So sieht der "Spikeball" im [lexicon='Level Editor',''][/lexicon] aus.

spikeball2.jpg

Der "Spikeball" ist von der Decke gefallen und kurz darauf sind die Messer ausgefahren.

Man erhöht die Decke, an der man den Spikeball setzt um 3-Klicks. Den [lexicon='Trigger',''][/lexicon] setzt man am Besten schon 1 [lexicon='Square',''][/lexicon] vor dem Spikeball, da er ja erst runterfällt und es noch kurz dauert, bis die Messer ausfahren.

spikeball3.jpg

1 Download Spikeball

- Spikeball