

TRLE Pushable Object - Teil 2

In diesem Tutorial erkläre ich mal, wie man mit Hilfe von 4 "Pushable Objects", eine Doppeltür öffnet.

Besonderheit: Die Doppeltür öffnet sich nur, wenn jedes einzelne der 4 "Pushable Objects" auf ein bestimmtes Square geschoben wird.

pushables21.jpg

Die Doppeltür öffnet sich nur, wenn der blaue Würfel auf das blaue Feld, der gelbe Würfel auf das gelbe Feld, der rote Würfel auf das rote Feld und der grüne Würfel auf das grüne Feld geschoben wird.

Schiebt man z. B. den blauen Würfel auf das gelbe Feld usw. öffnet sich die Doppeltür nicht.

Wie ist das ganze aufgebaut?

pushables22.jpg

1) Zunächst platziert man die 4 "Pushable Objects" im Raum.

Pushable Object 1 hat im OCB die Schaltfläche 1 aktiv

Pushable Object 2 hat im OCB die Schaltfläche 2 aktiv

Pushable Object 3 hat im OCB die Schaltfläche 3 aktiv

Pushable Object 4 hat im OCB die Schaltflächen 4 und 5 aktiv

2) Erklärung

Auf die entsprechenden Felder setzen wir folgende Trigger:

Feld 1 auf den das Pushable_Object 1 geschoben werden soll - Heavyswitch for Door_Type 1(Schaltfläche 1 aktiv)

Feld 2 auf den das Pushable_Object 2 geschoben werden soll - Heavyswitch for Door_Type 1(Schaltfläche 2 aktiv)

Feld 3 auf den das Pushable_Object 3 geschoben werden soll - Heavyswitch for Door_Type 1(Schaltfläche 3 aktiv)

Feld 4 auf den das Pushable_Object 4 geschoben werden soll - Heavyswitch for Door_Type 1(Schaltfläche 4 und 5 aktiv)

Für Door_Type3 reicht es einen ganz normalen Trigger zu setzen, da er automatisch die Eigenschaften und OCB Einträge des Heavyswitch Trigger annimmt, also:

Feld 1 auf den das Pushable_Object 1 geschoben werden soll - Trigger for Door_Type 3

Feld 2 auf den das Pushable_Object 2 geschoben werden soll - Trigger for Door_Type 3

Feld 3 auf den das Pushable_Object 3 geschoben werden soll - Trigger for Door_Type 3

Feld 4 auf den das Pushable_Object 4 geschoben werden soll - Trigger for Door_Type 3

pushables23.jpg

Nachdem jedes der 4 "Pushable Objects" auf das entsprechende Square geschoben wurde, öffnet sich die Doppeltür.