

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Aufbau](#)
- [2 Tipps und Tricks](#)

### **CUST\_FLARE**

Mit diesem Befehl können wir die Magnesiumfackel verändern.

Syntax: `Customize=CUST_FLARE, Flags for Flare (FFL_....), SecondsOfLifeTime, Red, Green, Blue, Intensity`

#### **1 Aufbau**

**(FFL\_...)**

Bei diesem Flag haben wir folgenden Möglichkeiten:

**FFL\_ADD\_FIRE**

Fügt Feuer hinzu.



**FFL\_ADD\_GLOW\_LIGHT**  
fügt ein Leuchten hinzu.



### **FFL\_ADD\_SPARKS**

fügt Funken hinzu wie bei der TR3 Fackel.



### **FFL\_ADD\_SMOKE\_TO\_SPARKS**

kann man zusätzlich mit "+" zu "FFL\_ADD\_SPARKS" setzen, dann erhalten die Fackel zu den Funken noch Rauchpartikel.



#### **FFL\_FLAT\_LIGHT**

fügt ein stabiles Licht hinzu. Normal flackern die Fackeln immer ein wenig.



### **SecondsofLifeTime**

Hier kann man die Dauer angeben, die eine Fackel brennen soll. Standardwert ist 30 Sekunden. Setzt man hier IGNORE wird der Standardwert verwendet.

### **Red, Green, Blue**

Hier geben wir jeweils die Farbwerte für das Rot, Grün, Blau RGB Farbmodell sein.  
Bsp. Rot wäre 255,0,0. Gelb ist 255,255,0 usw.

### **Intensity**

Hier kann man die mittlere Lichtintensität der Magnesiumfackel verändern. Standardwert ist 16. Setzt man hier IGNORE wird der Standardwert verwendet.

### **Anmerkung:**

Für die Fackel wird das Sprite 11 aus den Default Sprites verwendet.

Die verschiedenen FFL\_Flags kann man durch ein "+" auch miteinander verbinden und dadurch interessante Effekte erzielen. (siehe Beispiele)

### **Beispiele:**

flare1.jpg  
Image not found or type unknown

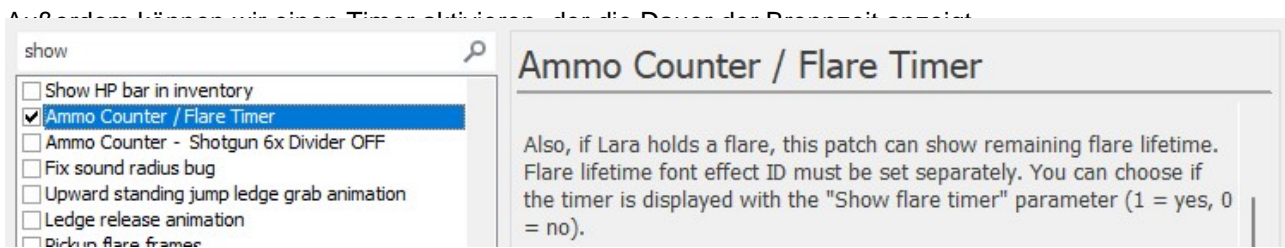
```
Customize= CUST_FLARE, FFL_ADD_GLOW_LIGHT + FFL_ADD_SMOKE_TO_SPARKS +  
FFL_ADD_SPARKS, IGNORE, 80, 60, 0, 20
```

flare0.jpg  
Image not found or type unknown

```
Customize= CUST_FLARE, FFL_ADD_GLOW_LIGHT + FFL_ADD_SPARKS, IGNORE, 33, 95, 152,  
20
```

## 2 Tipps und Tricks

Mit dem Patch Program FLEP können wir noch das grüne Leuchten entfernen, welches beim Anzünden und Erlöschen der Magnesiumfackel zu sehen ist.



### TRNG

TRNG Version	1.3.0.7
NG Center	1.5.7