

## TRLE Standalone Level - Was wird benötigt?

1633.png  
Mit diesem kleinen "Tutorial" will ich euch kurz aufzeigen, welche Dateien ihr benötigt um ein Level Standalone betreiben zu können. Das heißt, dass man direkt aus dem Ordner das Level starten und spielen kann, ohne irgend welche Daten in diesen Ordner kopieren zu müssen.

- **Level Ordner**- tomb4.exe- load.bmp- Tomb\_NextGeneration.dll (falls die TRNG verwendet wird)- bass.dll- script.dat- <http://english.dat/german.dat>
  - **audio** Ordner- <http://xy.wav/xy.mp3/xy.ogg>, je nach verwendeten Audios
  - **data** Ordner- **level.tr4**, **title.tr4** und **uklogo.pak**