

TRLE/TE **Alt + Klick auf...**

Wenn ihr im TE die "Alt" Taste sowie auf eine Texture/Objekt **klickt**, dann wird euch dieses in der Texture Ansicht bzw. Objekte Ansicht angezeigt.

Bei der Texture Ansicht heißt dies, dass direkt die Texture ausgewählt wird.

Bei der Objekte Ansicht wird direkt der Objekte Slot aufgerufen.