

FLEP Effekte - Aufsteigende große Rauchwolke

Es kann natürlich vieles mit den richtigen Einstellungen gemacht werden.

Hier mal was einfaches, wie z.B. in meinem Fall für ein größeres Feuer der Rauch.

Emitter start colour	0, 0, 0
Emitter start time	8
Emitter end color	64, 64, 64
Emitter end time	10
Emitter blending mode	8
Emitter lifetime	500
Emitter size var. lower type	128
Emitter size var. higher type	0
Emitter size multiplier	5
Emitter rotation	8
Emitter flags	000 00 010 000 110 10
Emitter hor. speed	2
Emitter hor. curve	3
Emitter vertical speed 1	-8
Emitter vertical speed 2	-8
Emitter spawn interval	15
Emitter sprite	0