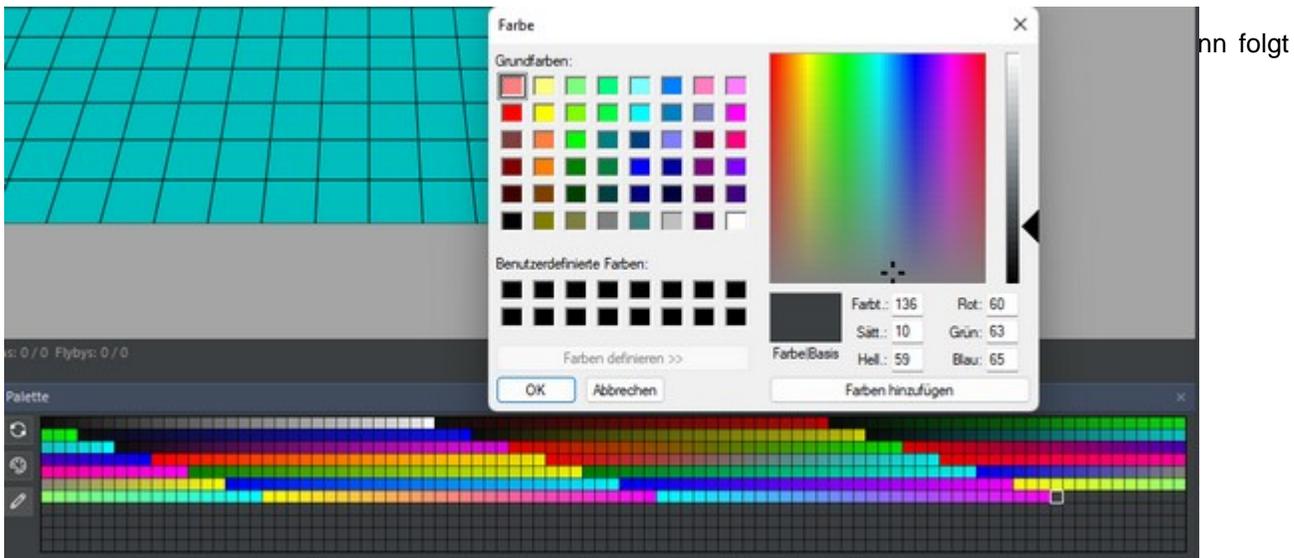


## TE Farbpalette anpassen

### Anpassen der Farbpalette ab Version 1.3.x

Seit Version 1.3 kann man sich die Farbpalette selber anpassen



**Bedeutung der neuen Buttons, die sich links der Palette befinden:**

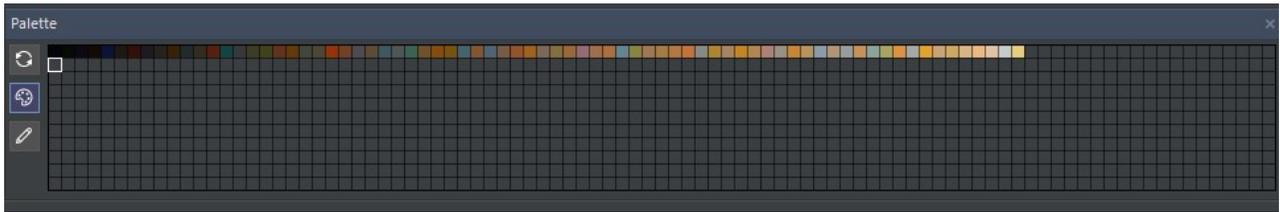
**Reset palette to defaults** 

Mit diesem Button könnt ihr wieder die Ursprungspalette herstellen.

**Sample palette from textures** 

Hier passt sich die Farbpalette entsprechend den Texturen an, die geladen wurden.

(Ähnlich wie es beim alten NGLE Editor Standard war)



*Anpassung der Farbpalette bei den Karnak Texturen*

**Edit object color** 

Hier kann man schnell ein Static Objekt umfärben.

Tomb Editor	
Tomb Editor Version	1.3.2