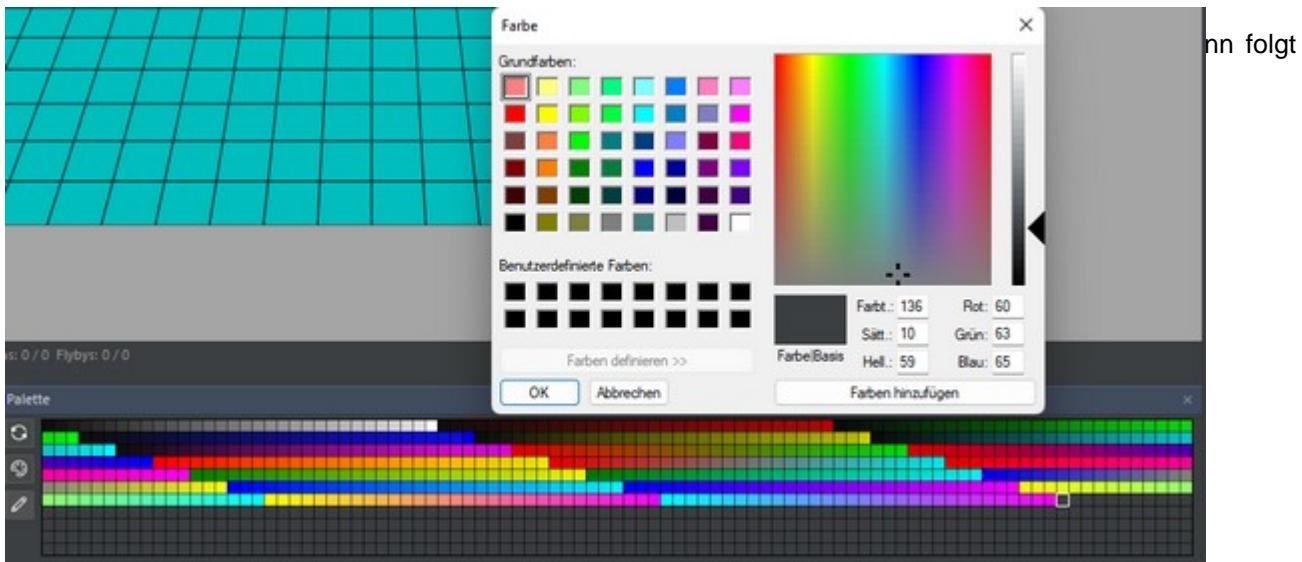


TE Farbpalette anpassen

Anpassen der Farbpalette ab Version 1.3.x

Seit Version 1.3 kann man sich die Farbpalette selber anpassen



Bedeutung der neuen Buttons, die sich links der Palette befinden:

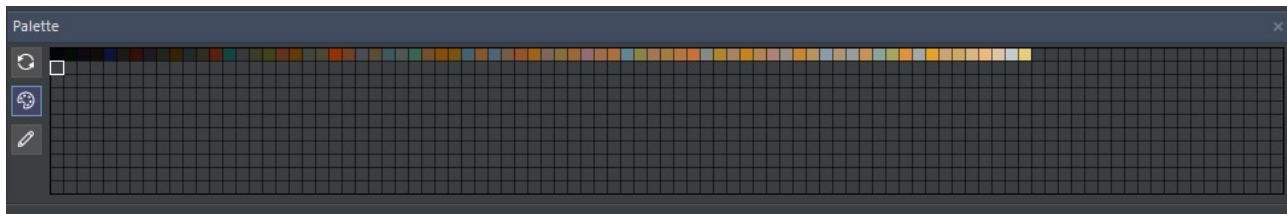
Reset palette to defaults 

Mit diesem Button könnt ihr wieder die Ursprungspalette herstellen.

Sample palette from textures 

Hier passt sich die Farbpalette entsprechend den Texturen an, die geladen wurden.

(Ähnlich wie es beim alten NGLE Editor Standard war)



Anpassung der Farbpalette bei den Karnak Texturen

Edit object color 

Hier kann man schnell ein Static Objekt umfärben.

Tomb Editor

Tomb Editor Version 1.3.2